

AUTOCAD 3D

Durée	3 jours	Référence Formation	2-AC-3DIM
--------------	----------------	----------------------------	------------------

Objectifs

Maîtriser les fonctions 3D du logiciel (nécessite une version complète d'AutoCAD)

Participants

Toute personne souhaitant maîtriser les fonctions de dessin en 3 dimensions d'Autocad

Pré-requis

Cette formation est destinée aux utilisateurs AutoCAD ayant une bonne expérience en 2D

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur

Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle

Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.

Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Les bases

- Navigation 3D
- Introduction au système de coordonnées utilisateur

Solides simples

- Travailler avec les formes solides primitives et composées

Création des solides et surfaces à partir d'objets 2D

- Formes 3D complexes
- Extruder des surfaces et solides
- Balayage des surfaces et solides
- Création 3D en balayant un objet 2D autour d'un axe
- Lissage de solides et surfaces

Outils pour la modification d'objets 3D

- Déplacement et rotation dans l'espace 3D
- Edition des composants des solides
- Aligner des objets
- Copie miroir et réseau d'objets en 3D
- Faire des raccords et chanfreins sur les solides
- Sectionner un solide le long d'un plan

Conversion d'éléments 2D

- Ajouter une épaisseur à des objets 2D
- Convertir des objets en surfaces et en solides

Outils avancés pour l'édition des solides

- Utilisation de la commande d'édition de solides
- Gainage et extrusion des faces
- Déplacer, pivoter et supprimer des faces

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2024

- Créer une gaine

Travailler avec les possibilités des vues

- Gestion des vues en 3D
- Travailler avec les sections et les caméras
- Naviguer à travers le modèle en 3D

Travailler avec le Système de Coordonnées Utilisateur (SCU)

- Les bases du SCU
- Les options X, Y et Z du SCU
- Travailler avec de multiples SCU
- Enregistrer le SCU

Outils additionnels pour travailler en 3D

- Contrôle d'interférence et informations sur les objets 3D

Utilisation des styles visuels

- Création des styles visuels

Utilisation des lumières

- Ajouter et modifier des lumières et ombres

Utilisation des matériaux

- Charger et attacher des matériaux

Utilisation du rendu

- Les concepts et options avancées du rendu

Travailler avec les présentations

- Création et mise en échelle des fenêtres
- Contrôler l'affichage des fenêtres
- Configurer un ensemble de fenêtres
- Insérer des images de rendu